

Суперкомпьютеры и параллельная обработка данных

Бахтин Владимир Александрович
*к.ф.-м.н., ведущий научный сотрудник
Института прикладной математики им М.В.Келдыша
РАН
кафедра системного программирования
факультет вычислительной математики и кибернетики
Московского университета им. М.В. Ломоносова*

Компиляторы, поддерживающие OpenMP

OpenMP 4.5:

- ❑ GNU gcc (6.1): Linux, Solaris, AIX, MacOSX, Windows, FreeBSD, NetBSD, OpenBSD, DragonFly BSD, HPUX, RTEMS
- ❑ Intel 17.0: Linux, Windows and MacOS
- ❑ LLVM: clang (3.9) Linux and MacOS
- ❑ HPE CCE Compiling Environment (CCE) 11.0

OpenMP 4.0:

- ❑ Oracle Developer Studio 12.5: Linux and Solaris
- ❑ Cray Compiling Environment (CCE) 8.5

OpenMP 3.0:

- ❑ PGI 8.0: Linux and Windows
- ❑ IBM 10.1: Linux and AIX
- ❑ Absoft Pro FortranMP: 11.1
- ❑ NAG Fortran Compiler 5.3

Предыдущие версии OpenMP:

- ❑ Lahey/Fujitsu Fortran 95
- ❑ Microsoft Visual Studio 2008 C++

<http://www.openmp.org/resources/openmp-compilers/>

Компиляция OpenMP-программы

Производитель	Компилятор	Опция компиляции
GNU	gcc	-fopenmp
LLVM	clang	-fopenmp
IBM	XL C/C++ / Fortran	-qsmp=omp
Oracle	C/C++ / Fortran	-xopenmp
Intel	C/C++ / Fortran	-openmp, -qopenmp /Qopenmp
Portland Group	C/C++ / Fortran	-mp
Microsoft	Visual Studio 2008 C++	/openmp

Условная компиляция OpenMP-программы

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h> // Описаны прототипы всех функций и типов
int main()
{
#ifdef _OPENMP
    printf("Compiled by an OpenMP-compliant implementation.\n");
    int id = omp_get_max_threads ();
#endif
    return 0;
}
```

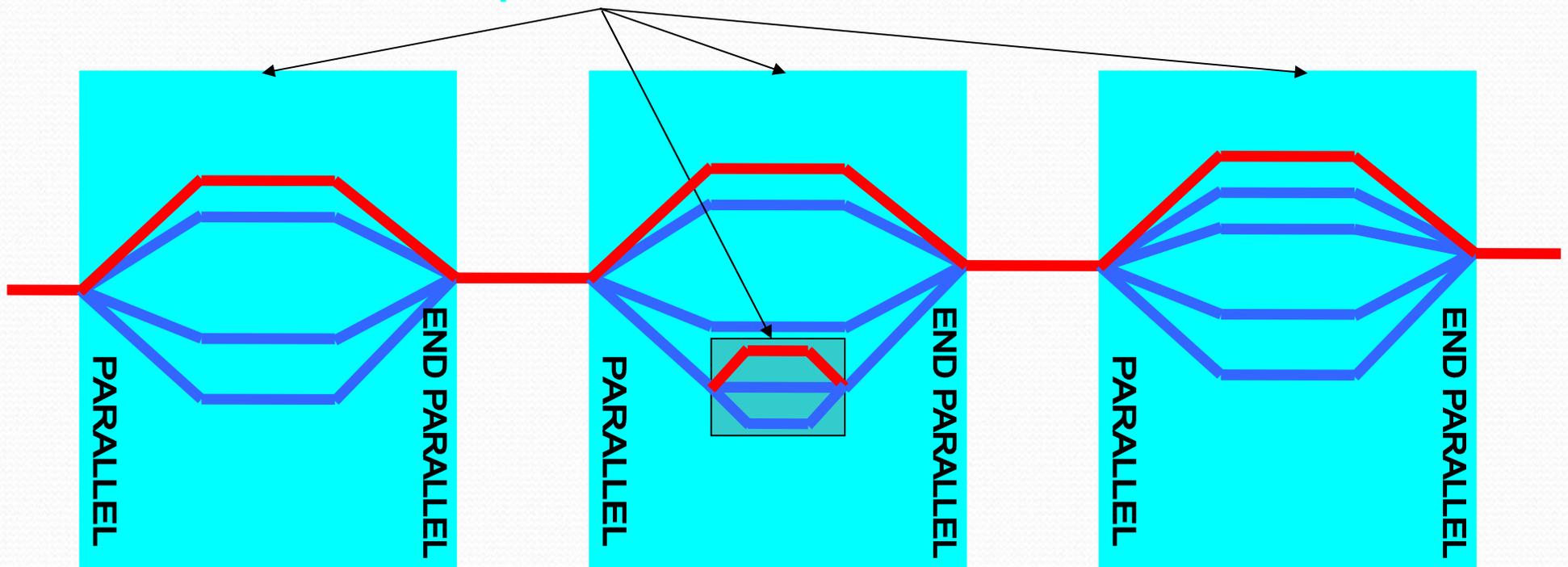
В значении переменной `_OPENMP` зашифрован год и месяц (уууутт) версии стандарта OpenMP, которую поддерживает компилятор.

Выполнение OpenMP-программы

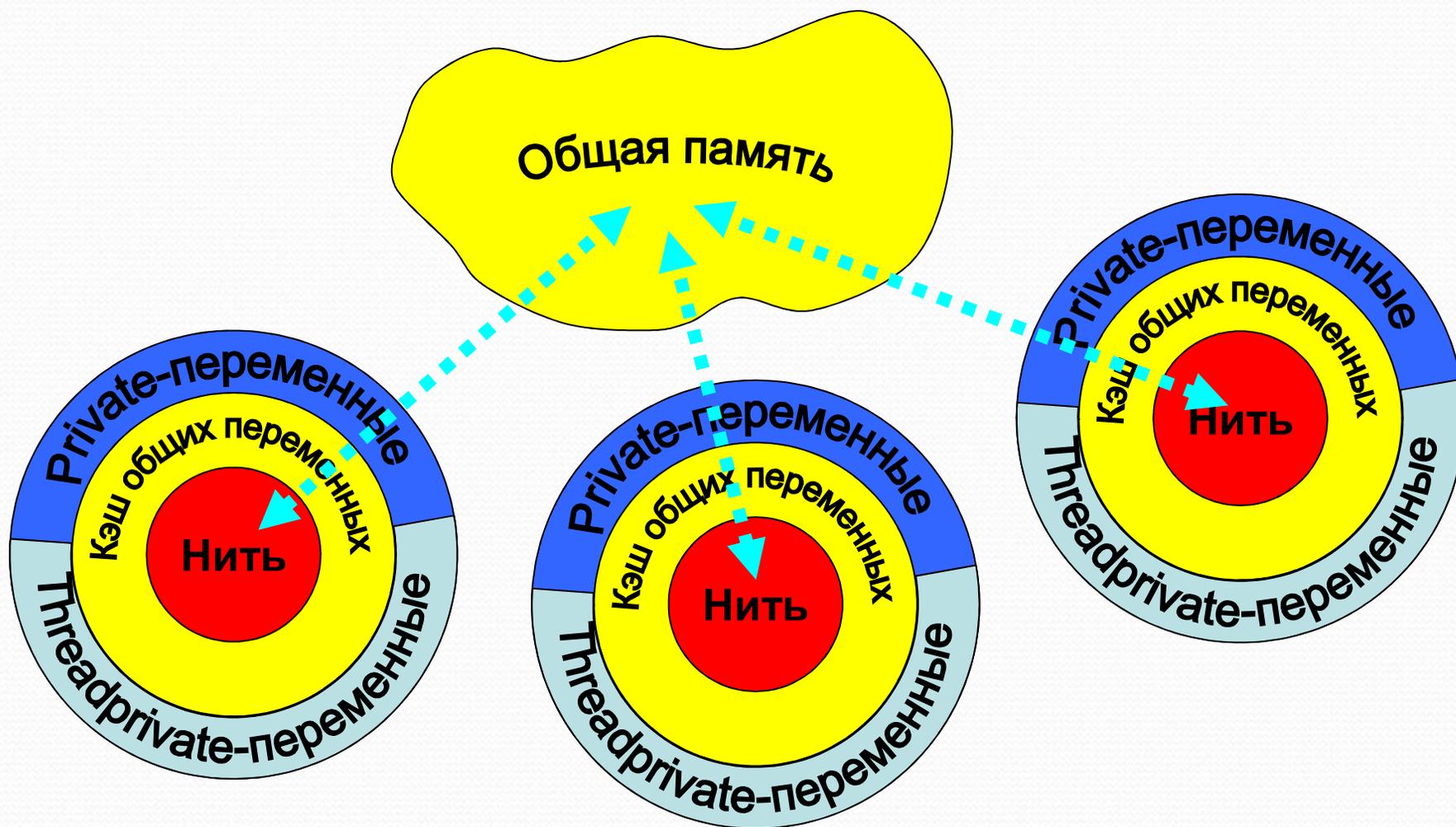
Fork-Join параллелизм:

- ❑ Главная (master) нить порождает группу (team) нитей по мере необходимости.
- ❑ Параллелизм добавляется инкрементально.

Параллельные области



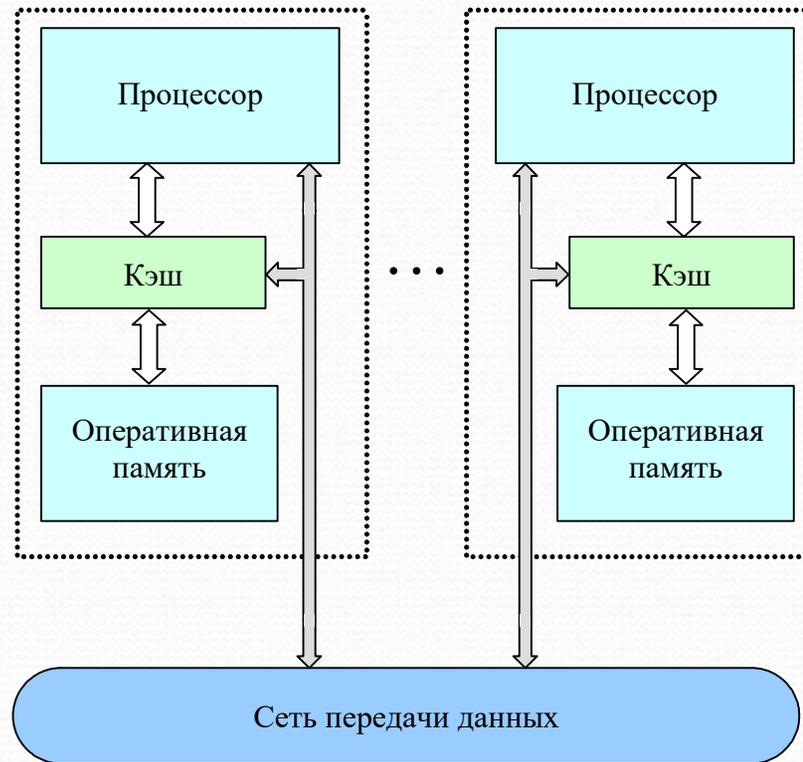
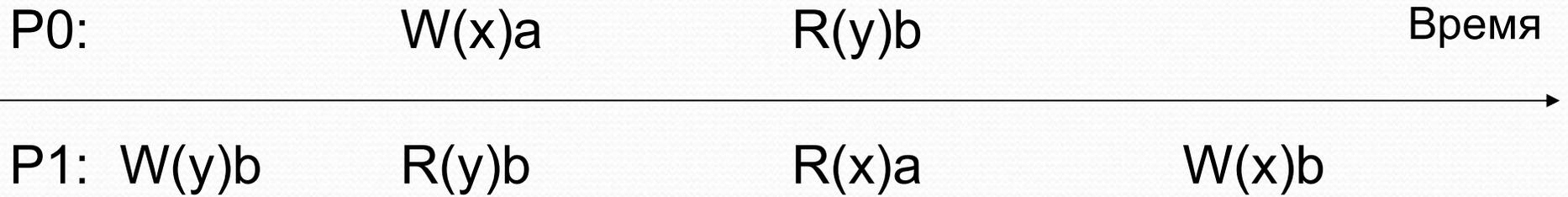
Модель памяти в OpenMP



Фрагмент программы

```
int a, b, c, d, x, y;           // переменные
int *p, *q;                     // указатели
int f(int *p, int *q);         // прототип функции
...
a = x * (x - 1);                // a хранится в регистре
b = y * (y + 1);                // b хранится в регистре
c = a * a + a * b + b * b;     // будет использовано позднее
d = a * b * c;                  // будет использовано позднее
p = &a;                          // получает адрес a
q = &b;                          // получает адрес b
x = f(p, q);                    // вызов функции
```

Когерентность и консистентность памяти



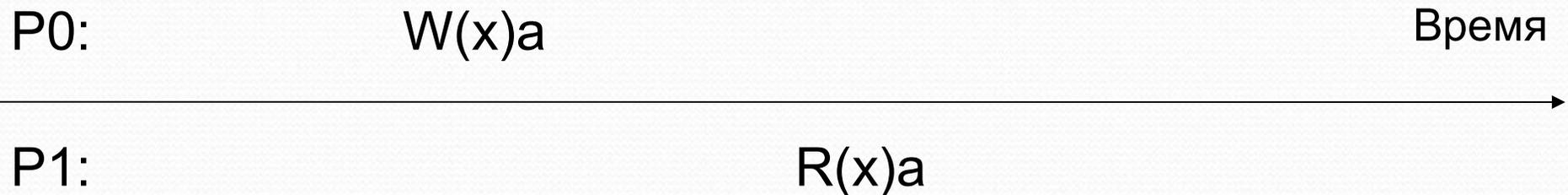
Модели консистентности памяти

- ❑ **Модель консистентности** представляет собой некоторый договор между программами и памятью, в котором указывается, что при соблюдении программами определенных правил работа памяти будет корректной, если же требования к программе будут нарушены, то память не гарантирует правильность выполнения операций чтения/записи.
- ❑ Далее рассматриваются основные модели консистентности.

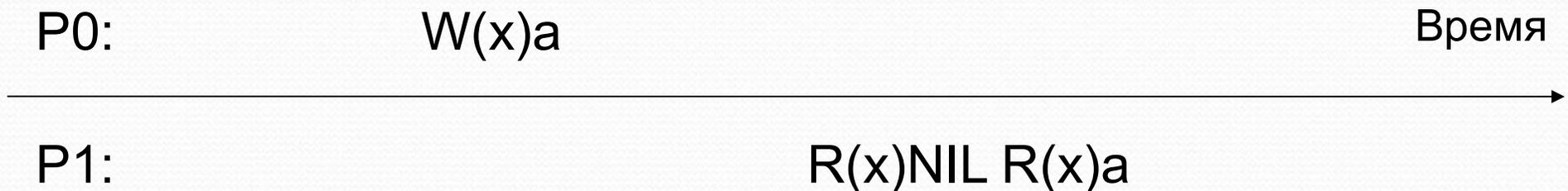
Строгая консистентность

- ❑ Операция чтения ячейки памяти с адресом X должна возвращать значение, записанное самой последней операцией записи с адресом X , называется моделью **строгой консистентности**.

а) строгая консистентность



б) нестрогая консистентность



Последовательная консистентность

- ❑ Впервые определил Lamport в 1979 г. в контексте совместно используемой памяти для мультипроцессорных систем.
- ❑ Результат выполнения должен быть тот-же, как если бы операторы всех процессоров выполнялись бы в некоторой последовательности, причем операции каждого отдельного процесса выполнялись бы в порядке, определяемой его программой.
- ❑ Последовательная консистентность не гарантирует, что операция чтения возвратит значение, записанное другим процессом наносекундой или даже минутой раньше, в этой модели только точно гарантируется, что все процессы знают последовательность всех записей в память.

Последовательная консистентность

- а) удовлетворяет последовательной консистентности

P1	W(x)a				
P2		W(x)b			
P3			R(x)b		R(x)a
P4				R(x)b	R(x)a

- б) не удовлетворяет последовательной консистентности

P1	W(x)a				
P2		W(x)b			
P3			R(x)b		R(x)a
P4				R(x)a	R(x)b

Причинная консистентность

- ❑ Предположим, что процесс P1 модифицировал переменную x , затем процесс P2 прочитал x и модифицировал y . В этом случае модификация x и модификация y потенциально причинно зависимы, так как новое значение y могло зависеть от прочитанного значения переменной x . С другой стороны, если два процесса одновременно изменяют значения различных переменных, то между этими событиями нет причинной связи.
- ❑ Операции, которые причинно не зависят друг от друга называются параллельными.
- ❑ Причинная модель консистентности памяти определяется следующим условием: Последовательность операций записи, которые потенциально причинно зависимы, должна наблюдаться всеми процессами системы одинаково, параллельные операции записи могут наблюдаться разными процессами в разном порядке.

Причинная консистентность

P1	W(x)a				
P2		R(x)a	W(x)b		
P3				R(x)b	R(x)a
P4				R(x)a	R(x)b

Нарушение модели
причинной
консистентности

Корректная
последовательность
для модели
причинной
консистентности

P1	W(x)a			W(x)c		
P2		R(x)a	W(x)b			
P3		R(x)a			R(x)c	R(x)b
P4		R(x)a			R(x)b	R(x)c

Определение потенциальной причинной зависимости может осуществляться компилятором посредством анализа зависимости операторов программы по данным.

PRAM (Pipelined RAM) и процессорная консистентность

PRAM: Операции записи, выполняемые одним процессором, видны всем остальным процессорам в том порядке, в каком они выполнялись, но операции записи, выполняемые разными процессорами, могут быть видны в произвольном порядке.

Записи выполняемые одним процессором могут быть конвейеризованы: выполнение операций с общей памятью можно начинать не дожидаясь завершения предыдущих операций записи в память.

Процессорная: PRAM + когерентность памяти. Для каждой переменной **X** есть общее согласие относительно порядка, в котором процессоры модифицируют эту переменную, операции записи в разные переменные - параллельны. Таким образом, к упорядочиванию записей каждого процессора добавляется упорядочивание записей в переменные или группы.

Слабая консистентность (weak consistency)

- ❑ Пусть процесс в критической секции циклически читает и записывает значение некоторых переменных. Даже, если остальные процессоры и не пытаются обращаться к этим переменным до выхода первого процесса из критической секции, для удовлетворения требований рассматриваемых ранее моделей консистентности они должны видеть все записи первого процессора в порядке их выполнения, что, естественно, совершенно не нужно.
- ❑ Наилучшее решение в такой ситуации - это позволить первому процессу завершить выполнение критической секции и, только после этого, переслать остальным процессам значения модифицированных переменных, не заботясь о пересылке промежуточных результатов.

Слабая консистентность (weak consistency)

Модель слабой консистентности, основана на выделении среди переменных специальных синхронизационных переменных и описывается следующими правилами:

1. Доступ к синхронизационным переменным определяется моделью последовательной консистентности;
2. Доступ к синхронизационным переменным запрещен (задерживается), пока не выполнены все предыдущие операции записи;
3. Доступ к данным (запись, чтение) запрещен, пока не выполнены все предыдущие обращения к синхронизационным переменным.

Слабая консистентность (weak consistency)

- ❑ Первое правило определяет, что все процессы видят обращения к синхронизационным переменным в определенном (одном и том же) порядке.
- ❑ Второе правило гарантирует, что выполнение процессором операции обращения к синхронизационной переменной возможно только после выталкивания конвейера (полного завершения выполнения на всех процессорах всех предыдущих операций записи переменных, выданных данным процессором).
- ❑ Третье правило определяет, что при обращении к обычным (не синхронизационным) переменным на чтение или запись, все предыдущие обращения к синхронизационным переменным должны быть выполнены полностью. Выполнив синхронизацию перед обращением к общей переменной, процесс может быть уверен, что получит правильное значение этой переменной.

Слабая консистентность (weak consistency)

P1	W(x)a	W(x)b	S			
P2				R(x)a	R(x)b	S
P3				R(x)b	S	

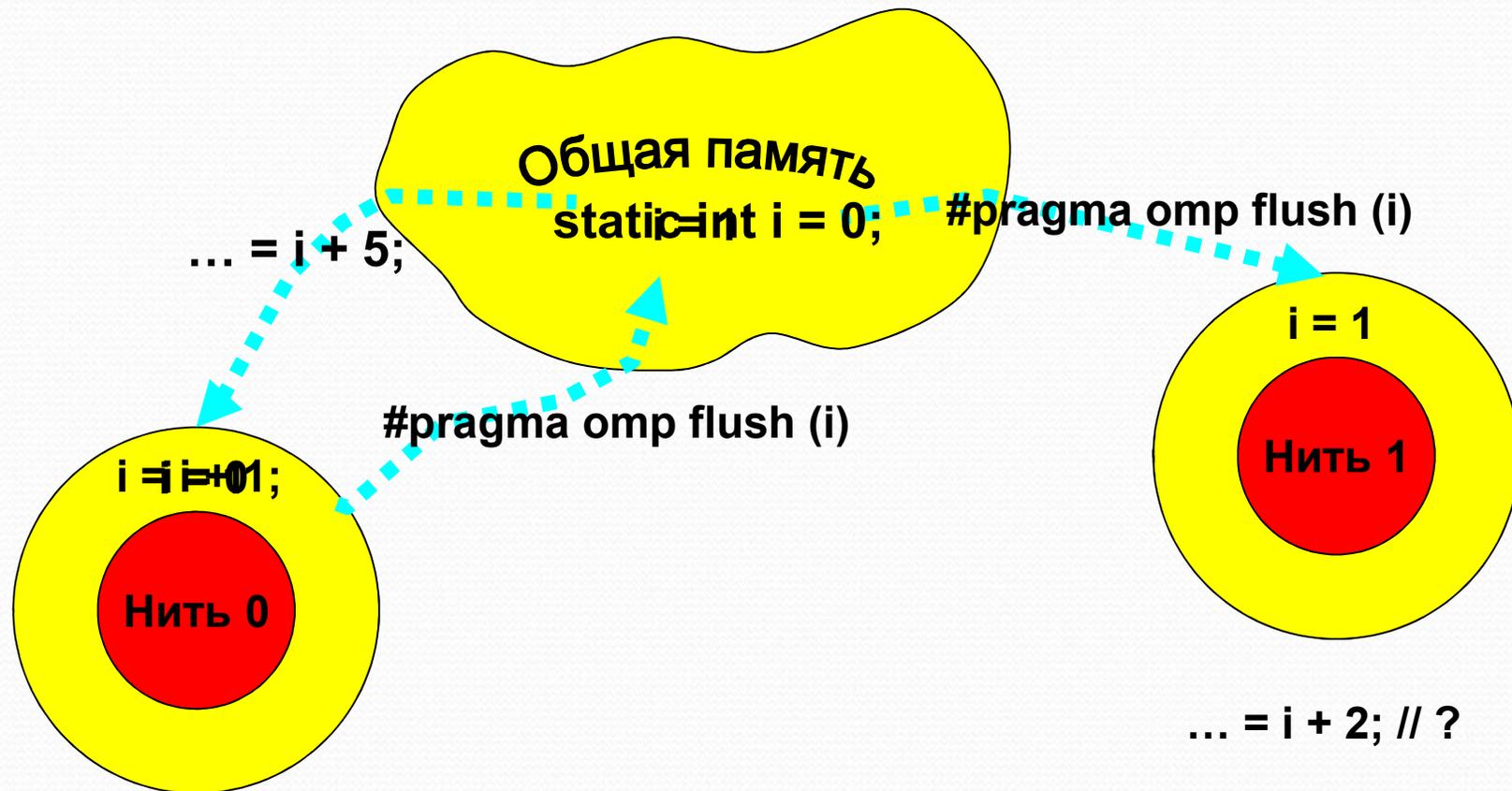
Допустимая
последовательность
событий

Недопустимая
последовательность
событий

P1	W(x)a	W(x)b	S		
P2				S	R(x)a

...

Модель памяти в OpenMP



Консистентность памяти в OpenMP

Корректная последовательность работы нитей с переменной:

- ❑ Нить0 записывает значение переменной – write (var)
- ❑ Нить0 выполняет операцию синхронизации – flush (var)
- ❑ Нить1 выполняет операцию синхронизации – flush (var)
- ❑ Нить1 читает значение переменной – read (var)

1: A = 1

...

2: flush(A)

Консистентность памяти в OpenMP

#pragma omp flush [(список переменных)]

По умолчанию все переменные приводятся в консистентное состояние (**#pragma omp flush**):

- ❑ при барьерной синхронизации;
- ❑ при входе и выходе из конструкций **parallel**, **critical** и **ordered**;
- ❑ при выходе из конструкций распределения работ (**for**, **single**, **sections**, **workshare**), если не указана клауза **nowait**;
- ❑ при вызове **omp_set_lock** и **omp_unset_lock**;
- ❑ при вызове **omp_test_lock**, **omp_set_nest_lock**, **omp_unset_nest_lock** и **omp_test_nest_lock**, если изменилось состояние семафора.

При входе и выходе из конструкции **atomic** выполняется **#pragma omp flush(x)**, где **x** – переменная, изменяемая в конструкции **atomic**.

Консистентность памяти в OpenMP

1. Если пересечение множеств переменных, указанных в операциях flush, выполняемых различными нитями не пустое, то результат выполнения операций flush будет таким, как если бы эти операции выполнялись в некоторой последовательности (единой для всех нитей).
2. Если пересечение множеств переменных, указанных в операциях flush, выполняемых одной нитью не пустое, то результат выполнения операций flush, будет таким, как если бы эти операции выполнялись в порядке определяемом программой.
3. Если пересечение множеств переменных, указанных в операциях flush, пустое, то операции flush могут выполняться независимо (в любом порядке).

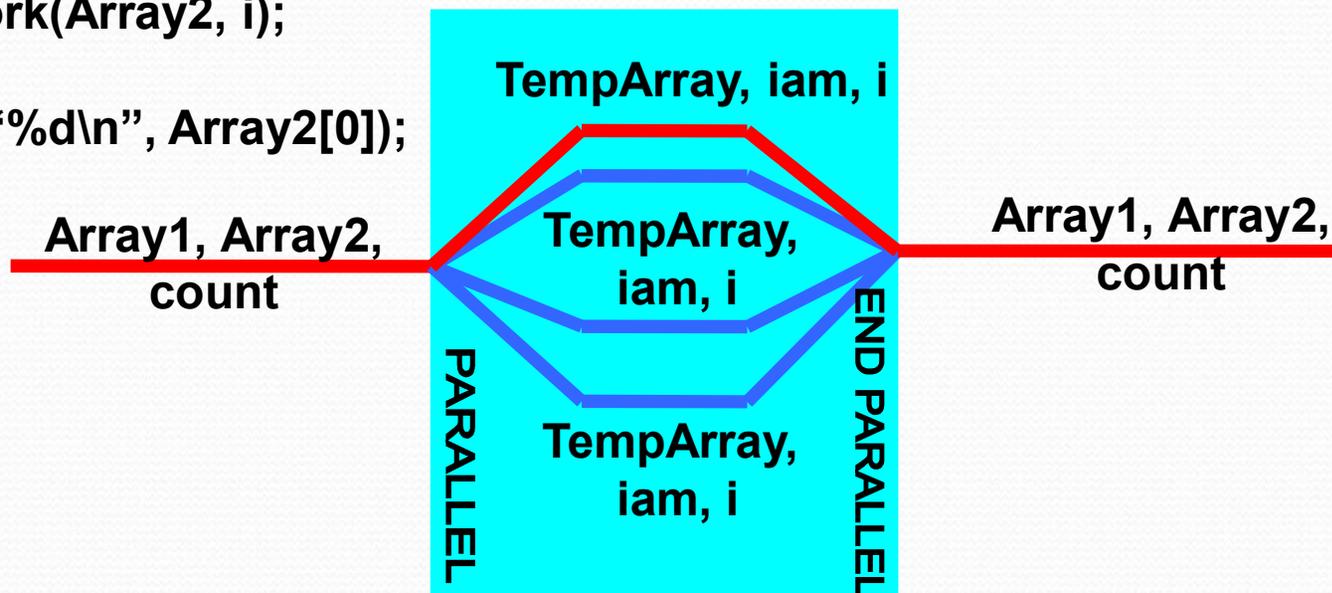
Классы переменных

- ❑ В модели программирования с разделяемой памятью:
 - Большинство переменных по умолчанию считаются **shared**
- ❑ Глобальные переменные совместно используются всеми нитями (shared) :
 - Фортран: COMMON блоки, SAVE переменные, MODULE переменные
 - Си: file scope, static
 - Динамически выделяемая память (ALLOCATE, malloc, new)
- ❑ Но не все переменные являются разделяемыми ...
 - Стековые переменные в подпрограммах (функциях), вызываемых из параллельного региона, являются **private**.
 - Переменные объявленные внутри блока операторов параллельного региона являются приватными.
 - Счетчики циклов витки которых распределяются между нитями при помощи конструкций **for** и **parallel for**.

Классы переменных

```
#define N 100
double Array1[N];
int main() {
    int Array2[N],i;
#pragma omp parallel
    {
        int iam = omp_get_thread_num();
        #pragma omp for
        for (i=0;i < N; i++)
            work(Array2, i);
    }
    printf(“%d\n”, Array2[0]);
}
```

```
extern double Array1[N];
void work(int *Array, int i) {
    double TempArray[10];
    static int count;
    ...
}
```



Классы переменных

Можно изменить класс переменной при помощи конструкций:

- ❑ **shared** (список переменных)
- ❑ **private** (список переменных)
- ❑ **firstprivate** (список переменных)
- ❑ **lastprivate** (список переменных)
- ❑ **threadprivate** (список переменных)
- ❑ **default** (**private** | **shared** | **none**)

Конструкция `private`

- Конструкция «`private(var)`» создает локальную копию переменной «`var`» в каждой из нитей.
 - Значение переменной не инициализировано
 - Приватная копия не связана с оригинальной переменной
 - В OpenMP 2.5 значение переменной «`var`» не определено после завершения параллельной конструкции

```
sum = -1.0;
#pragma omp parallel for private (i,j,sum)
for (i=0; i< m; i++)
{
    sum = 0.0;
    for (j=0; j< n; j++)
        sum +=b[i][j]*c[j];
    a[i] = sum;
}
// sum == -1.0
```

Конструкция `firstprivate`

- «`firstprivate`» является специальным случаем «`private`»

Инициализирует каждую приватную копию соответствующим значением из главной (`master`) нити.

```
BOOL FirstTime=TRUE;  
#pragma omp parallel for firstprivate(FirstTime)  
for (row=0; row<height; row++)  
{  
  if (FirstTime == TRUE) { FirstTime = FALSE; FirstWork (row); }  
  AnotherWork (row);  
}
```

Конструкция lastprivate

- lastprivate передает значение приватной переменной, посчитанной на последней итерации в глобальную переменную.

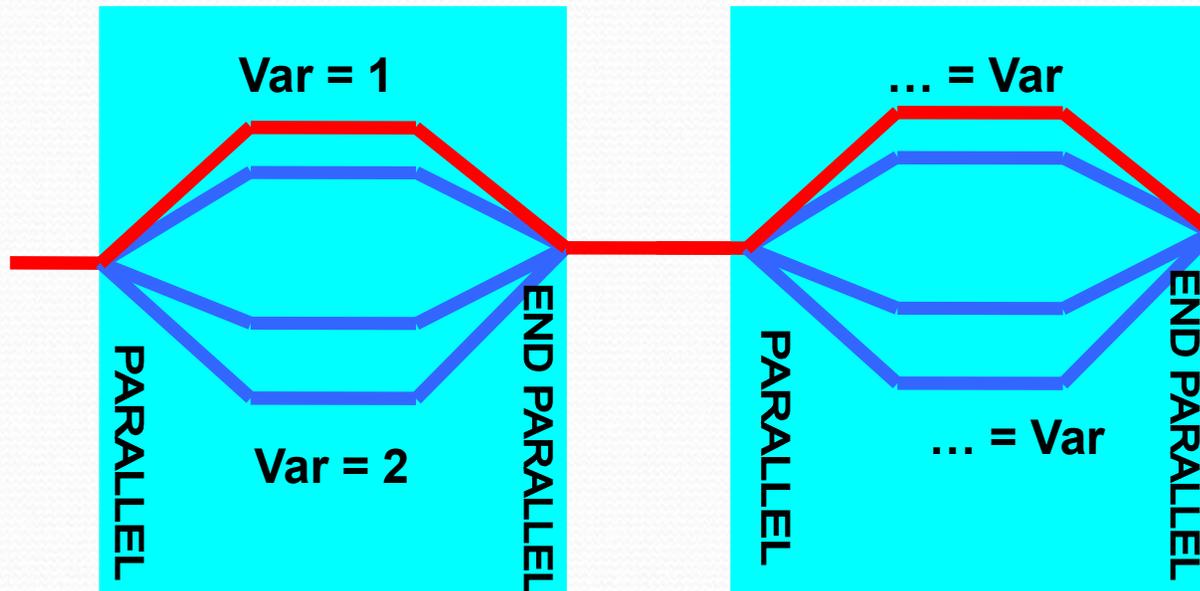
```
int i;  
#pragma omp parallel  
{  
    #pragma omp for lastprivate(i)  
    for (i=0; i<n-1; i++)  
        a[i] = b[i] + b[i+1];  
  
}  
a[i]=b[i]; /*i == n-1*/
```

Директива threadprivate

Отличается от применения конструкции **private**:

- ❑ **private** скрывает глобальные переменные
- ❑ **threadprivate** – переменные сохраняют глобальную область видимости внутри каждой нити

```
#pragma omp threadprivate (Var)
```



Если количество нитей не изменилось, то каждая нить получит значение, посчитанное в предыдущей параллельной области.

Конструкция default

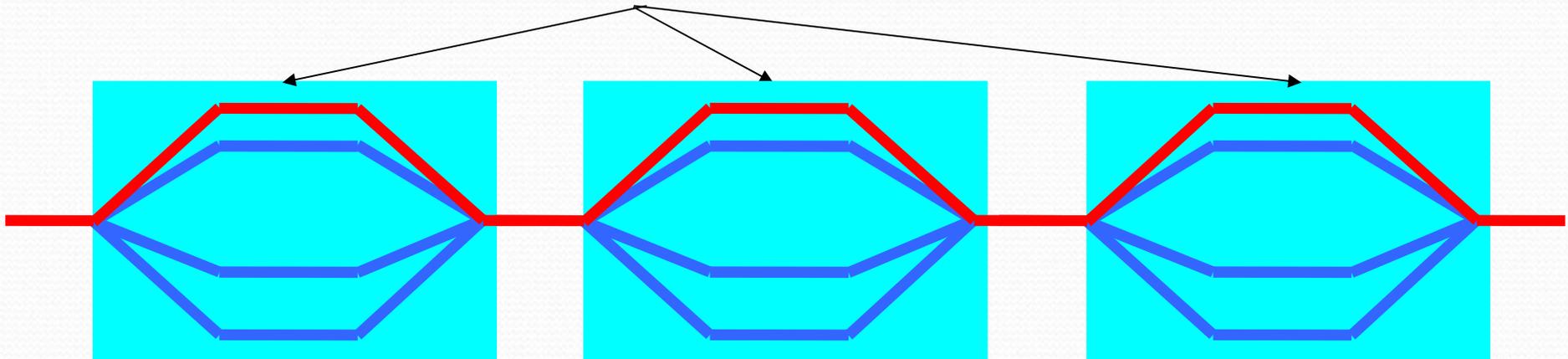
Меняет класс переменной по умолчанию:

- ❑ **default (shared)** – действует по умолчанию
- ❑ **default (private)** – есть только в Fortran
- ❑ **default (firstprivate)** – есть только в Fortran OpenMP 3.1
- ❑ **default (none)** – требует определить класс для каждой переменной

```
itotal = 100
#pragma omp parallel
private(np,each)
{
np = omp_get_num_threads()
each = itotal/np
.....
}
```

```
itotal = 100
#pragma omp parallel default(none)
private(np,each) shared (itotal)
{
np = omp_get_num_threads()
each = itotal/np
.....
}
```

Параллельная область (директива parallel)



#pragma omp parallel [*клауза* [[,] *клауза*] ...]
структурный блок

где *клауза* одна из :

- **default(shared | none)**
- **private(*list*)**
- **firstprivate(*list*)**
- **shared(*list*)**
- **reduction(*operator: list*)**
- **if(*scalar-expression*)**
- **num_threads(*integer-expression*)**
- **copyin(*list*)**
- **proc_bind (master | close | spread)** //OpenMP 4.0